

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2005年2月17日 (17.02.2005)

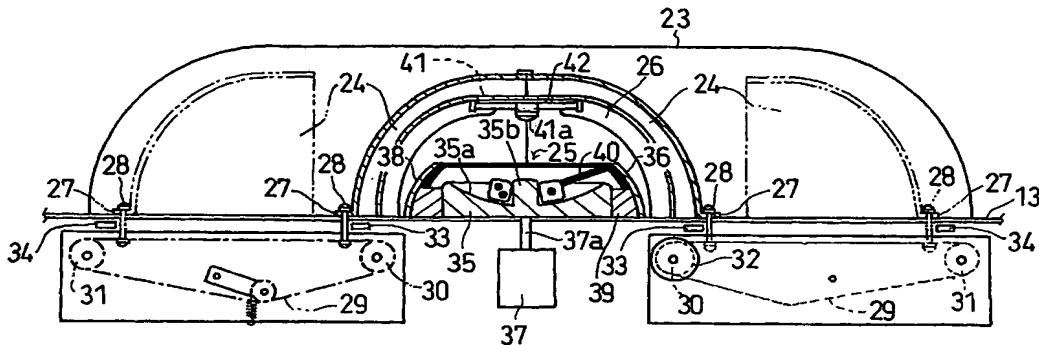
PCT

(10) 国際公開番号
WO 2005/014131 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 9/04, 3/00 (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2004/011563
- (22) 国際出願日: 2004年8月5日 (05.08.2004)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願2003-291002 2003年8月11日 (11.08.2003) JP
- (71) 出願人: 大平技研工業株式会社 (OHIRAGIKEN INDUSTRY CO., LTD.) [JP/JP]; 〒501-3101 岐阜県岐阜市岩井4丁目12番3号 Gifu (JP). 株式会社アトラス (ATLAS CO., LTD.) [JP/JP]; 〒162-0825 東京都新宿区神楽坂4丁目8番地 Tokyo (JP).
- (72) 発明者: 大平 輝雄 (OHIRA, Teruo); 〒501-3101 岐阜県岐阜市岩井4丁目12番3号 大平技研工業株式会社内 Gifu (JP).
- (74) 代理人: 柴田 淳一 (SHIBATA, Junichi); 〒444-0871 愛知県岡崎市大西3丁目9番地 1 Aichi (JP).
- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).
- 添付公開書類:
— 国際調査報告書
- 2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(54) Title: DICE GAME MACHINE

(54) 発明の名称: ダイスゲーム機



(57) Abstract: A dice game machine in which a dice is rolled, the spots of the dice are photographed by means of a CCD camera (41) when the dices stops, and the spots are judged by analyzing the image. The rolling plane (35a) of the dice is inclined downward from the outer circumferential direction toward the center and the CCD camera (41) is disposed at upper central position. Since the upper surface of the dice collected to the center along the inclination and facing the CCD camera (41) directly, can be photographed, spots of the dice can be analyzed more exactly.

(57) 要約: ダイスを転動させ、その停止した際の出目をCCDカメラ41で撮影し、画像を解析して出目を判断するダイスゲーム機において、ダイスが転動する転動面35aを外周方向から中央に向かって下降傾斜させ、CCDカメラ41を中央上方位置に配置させる。これにより、傾斜に従って中央に集合してなおかつCCDカメラ41にほぼ正対したダイスの上面の画像を撮影することができ、ダイスの出目をより正確に分析できるようになる。

WO 2005/014131 A1